



POMBAL CUP®

20, 21 e 22 Junho





01 Datas e Escalões

- A V Pombal Cup será da responsabilidade da **União de Pombal** e será realizado nos dias **20,21 e 22 de junho de 2025** em **Pombal**.

- **Escalões**

- **Sub13** – Infantis – **2012** – Fut 11 – **16 equipas**
- **Sub13** – Infantis – **2012** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub12** – Infantis – **2013** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub11** – Benjamnis – **2014** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub10** – Benjamins – **2015** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub 9** – Traquinas – **2016** – Fut 5 – **16 equipas**
- **Sub 8** – Traquinas – **2017** – Fut 5 – **16 equipas**

02

Regras



- Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 5, 7 e Futebol 11, do Regulamento de Provas Oficiais da Federação Portuguesa de Futebol.

02

Regras



- Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 5, 7 e Futebol 11, do Regulamento de Provas Oficiais da Federação Portuguesa de Futebol.



03 Tempo de Jogo

Tempo do jogo

Sub13 – Fut 11

- Jogos de **20 minutos cada parte**, com intervalo de 2 minutos. Exceção para o jogo da **final** que terá **2 partes de 35 minutos** com 5 minutos de intervalo.

Sub13, Sub12, Sub11 e Sub10

- Jogos de **15 minutos cada parte**, com 1 minuto de intervalo. Exceção para o jogo da **final** que terá **2 partes de 20 minutos** com 5 minutos de intervalo.

Sub9 e Sub8

- Jogos de **20 minutos cada**, sem intervalo. Exceção para o jogo da final que terá **2 partes de 15 minutos** com 5 minutos de intervalo.



04 Campos de Jogos



**CAMPO
FRAMA SPACE -
POMBAL**



**CAMPO
TRANSPORTES
PASCOAL - POMBAL**



**CAMPO
SÉRGIO CARVALHO**



**CAMPO
BRICOMARCHÉ**



**CAMPO
SHAPETEK**



**CAMPO
R&M**

04 Apresentação do Torneio



**CAMPO
COFEROL**



**CAMPO
McDonald's**



**CAMPO
OPTILINK**



CAMPO EXECRIS



**CAMPO
CONCEITOS BEAUTY**



CAMPO ROTOFER



05 Bola de Jogo

Os jogos de futebol 11 serão jogados com uma bola do tamanho nº5

Os jogos de futebol 7 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.

Os jogos de futebol 5 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.

06

Estrutura do Torneio



A competição das sete **será composta por 16 equipas**, em que todas **realizam 5 jogos**, três na primeira fase e dois na segunda.

- **1ª fase do Torneio com quatro grupos de quatro equipas;**
- Na **2ª fase**, todas as equipas realizam mais dois jogos, em que os **1ºs classificados de cada grupo, jogarão entre si, disputando as meias finais, e consequente 3º e 4º lugar e final**, os **2ºs classificados dos 4 grupos** irão jogar para apuramento de classificação final do **5º ao 8º lugar do torneio**, os **3ºs classificados de cada grupo** irão jogar para apuramento de classificação final do **9º ao 12º lugar do torneio** e os **4ºs classificados** irão jogar para apuramento de classificação final do **13º ao 16º lugar**, num sistema de vencedores com vencedores e vencidos com vencidos.



07 Pontuação

Pontuação

- A pontuação atribuída a cada equipa por jogo segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 pontos

Falta de comparência – Derrota 5-0

- Critério para desempate nos grupos e apuramento dos melhores classificados:

1. Confronto direto;
2. Diferença entre golos marcados e sofridos;
3. Nº de golos marcados;
4. Média de Idades.
5. Sorteio

08

Desempates



Desempates

- Em todos os jogos (a eliminar) que terminem empatados, o **desempate** far-se-á recorrendo à marcação de **pontapés da marca de grande penalidade**, não havendo recurso a prolongamento. Será realizada uma série de **3 grandes penalidades** e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.



09 Substituições

Número e substituição de jogadores

- No Futebol 11. Cada equipa será constituída por 11 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 10 jogadores de campo;
- No Futebol 7, cada equipa será constituída por 7 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 6 jogadores de campo, nos escalões sub13, sub12, sub11 e sub10;
- No Futebol 5, cada equipa será constituída por 5 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 4 jogadores de campo, nos escalões de sub9 e sub8;
- O número de **substituições é ilimitado**, podendo o **jogador ser substituído a qualquer momento** e com o jogo a decorrer, exceção feita para a posição de gr.



10 Equipamentos

O equipamento dos jogadores

- O equipamento dos jogadores será constituído por: **camisola, calções, meias, caneleiras** (opcional mas aconselhável) e **calçado**, preferencialmente botas com pitons de borracha (**não será permitido o uso de botas com pitons de alumínio**);
- O **guarda-redes** deverá usar **cores que o distingam dos restantes jogadores**;
- As equipas deverão apresentar-se no Torneio com um **equipamento alternativo**;

Se as cores das camisolas de jogo das equipas que se vão defrontar forem idênticas e/ou se o árbitro assim o entender, trocará de camisola a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar na ficha de jogo. Caso a equipa mencionada não tenha equipamento alternativo, terá de jogar com coletas disponibilizados pela organização.

Os jogadores devem, obrigatoriamente, utilizar o mesmo número na camisola de jogo durante o decorrer do torneio. Caso não aconteça, o responsável pela equipa de informar a organização antes do início do jogo.



11 Identificação Jogadores e staff

Apenas têm acesso ao recinto de jogo (balneários e campo de jogo) os atletas e staff identificados com a pulseira da sua respetiva categoria.

É obrigatório a apresentação do cartão de jogador ou bilhete de identidade ou cartão do cidadão ou passaporte sempre que solicitado.

12 Árbitros



O árbitro

- Todos os jogos serão dirigidos por **árbitros pertencentes à organização** do torneio;
- Para **casos** mais complexos e **graves** (casos de indisciplina ou agressões), a **decisão final** será tomada pela **organização**;
- **Não compete ao árbitro interromper os jogos** para atar os **atacadores das botas dos jogadores**. Recomenda-se que o atleta seja substituído ou que essa mesma tarefa seja feita por um dos responsáveis da equipa sem interferir no normal desenrolar do jogo.
- A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo. 1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo. Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do campeonato, dependendo da gravidade dos acontecimentos. Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).



13 Comportamento do público

- **Conduta do Público:** O bom comportamento do público é essencial para o normal desenrolar do torneio, especialmente tratando-se de uma competição infantil. O público afeto às equipas deve manter uma postura respeitosa e desportiva em todos os momentos, promovendo um ambiente saudável e seguro para todos os participantes.
- **Sanções por Comportamento Indevido:** Caso o comportamento da assistência afeta a qualquer equipa seja considerado inadequado, ofensivo ou disruptivo, a organização reserva-se o direito de tomar medidas sancionatórias. Estas medidas poderão incluir, mas não se limitam a:
 - **Atribuição de derrota** no jogo em questão à equipa representada pelo público em causa.
 - **Exclusão imediata da equipa** do torneio, em casos mais graves.
- **Avaliação do Comportamento:** A decisão sobre a gravidade do comportamento do público e as sanções a aplicar serão tomadas pela organização do torneio, com base nos relatos dos árbitros, e responsáveis de campo. As decisões serão finais e inapeláveis.



14 Fora de Jogo

Lei IV: Fora de Jogo

- A lei do fora de jogo só será aplicada nos escalões de **sub14, sub15 fem, sub13 e sub12**, sendo a linha orientadora a do **meio campo no escalão de sub14** e do início da **grande área no futebol de 7 Sub15fem, sub13 e sub12**. Nos restantes escalões, não se aplica esta lei.

Seleção de Campo e Bola

- Cerca de **5 min antes do início do jogo** será feito a **seleção de campo e bola pelos dois capitães** de equipa junto da mesa de apoio com o respetivo árbitro nomeado para essa partida, por forma a **não atrasar o início da partida**.

15 Prêmios



- **Troféu coletivo de classificação final do torneio, até ao 3ºclassificado;**
- **MVP da final;**
- **Troféu coletivo melhor ataque;**
- **Troféu coletivo melhor defesa;**
- **Troféu coletivo melhor claque;**
- **Medalhas ou equivalente para todos os atletas dos 3 primeiros classificados;**
- **Diplomas de participação para os atletas das equipas classificadas do 4º ao 16ºclassificado.**

16

Reforço alimentar



- Será entregue a todas as equipas antes de cada jogo um **reforço alimentar composto por água e bolachas.**

17

Lesões



- O torneio contará **permanentemente com assistência médica** pronta a assistir os jogadores que o necessitarem;
- **Não existe** nenhum tipo de **seguro desportivo** específico para este evento, pelo que alguma situação de maior gravidade que possa ocorrer durante o mesmo, deverá ser **assegurada pelas próprias equipas**.
- O torneio dispõe de um plano de segurança, bem como de equipas para a segurança nos jogos, sendo tidas em conta as lesões que ocorram apenas em contexto competitivo.

18 Casos Omissos



Casos omissos

Os casos omissos serão analisados pela organização.

Contactos organização:

- Nuno Pereira – 919 841 691
- Paulo Andrade – 963 108 971
- Carlos Pimenta – 918 612 705
- Daniel Marques – 912 456 621
- inscricoes@pombalcup.pt

